

16.06.2019

## arteilungs-Kriterien

## die Schiedsrichter im ProBasket

Anforderungen, die ein Schiedsrichter erfüllen muss, um im Durchschnitt seiner Einstufung (Grad) zu sein.
"+" = ist besser als für seinen Grad zu erwarten; "0" = entspricht den Anforderungen an den Grad; "-" = erfüllt die Erwartungen an seinen Grad nicht. Die Anforderungen an die in dieser Liste fehlenden Grade ergeben sich aus den Differenzen zwischen den einzelnen Spalten.

Die Zuordnung zu einem Grad hängt von den erbrachten Leistungen auf dem Feld und von anderen Faktoren (u.a. Verfügbarkeit, Haltung) ab.

Kandidat		Rg 5		Rg 3		Rg 1
HJ Reg, D3L	tt.	H4LR / D2LR	atz sr	H4LR / D1LR	žž s	Hilr / DNLB
H4L, D3L	Einsatz 2.SR / 1. SR	H4LR / D1LR	Einsatz 2.SR / 1. SR	H3LR / D1LR	Einsatz 2.sR / 1. sR	H1LR / DNLB
ist motiviert	#	ein "Minimum" an Selbstbewusstsein	it	sicheres Auftreten (kleine Unsicherheiten in schwierigen Fällen OK)	#	in allen Bereichen mindestens den Anforderungen Rg1 entsprechend
	Persönlichkeit	Mut zu Entscheidungen Selbst-Einschätzung, wie das Spiel verlaufen ist (u.a. auch: was kann ich <i>noch</i> nicht?)	Persönlichkeit	grundlegendes Spielverständnis Mut zu unpopulären Entscheiden	Persönlichkeit	cool, aber nicht überheblich gut verkaufte Entscheide
			ш	Unbeeinflussbarkeit verhält sich auf und neben dem Spielfeld korrekt.		Chef sein, nicht Polizist Vorbild auf und neben dem Feld.
Outball-Entscheide prompt angezeigt, mehrheitlich richtig entschieden	Bun	Outball-Entscheide prompt angezeigt, mehrheitlich richtig entschieden	bun	erkennbare Linie, mit leichten Schwankungen, gutes Verkaufen der Entscheide	gun	"das erste Foul erwischen"
Aufmerksamkeit gegenüber dem Spielgeschehen	Spielleitung	Aufmerksamkeit gegenüber dem Spielgeschehen Abläufe von Entscheid und Sanktion klar und korrekt	Spielleitung	gute Kommunikation (Pfiff, Handzeichen) (teilweise) richtiger Zeitpunkt für disziplinarische Entscheide	Spielleitung	vorbeugend intervenieren  Teamarbeit (auch vor dem Spiel) suchen - trust your
Regelübertretungen, wenn gepfiffen, korrekt / am richtigen Ort geahndet Outbälle korrekt	Regel-interpretationen	Regelübertretungen, wenn gepfiffen, korrekt / am richtigen Ort geahndet Outbälle korrekt	Regel-interpretationen	Vor- / Nachteil werden angewendet Regeln beherrschen und anwenden (ohne "Fouls in Sonderfällen")	Regel-interpretationen	wenn der SR nach dem "Buchstaben" pfeift, ist er hier am falschen Ort 100% Kenntnis von Regeln und Weisungen
Foulentscheide mit korrekter Sanktion	Regel-inte	Rückpass  dem Kollegen "nicht vor die Füsse pfeifen"	Regel-inte	Wurf- und 1-1-Situationen fehlerlos auch abseits des Balles schauen ((Influenzzonen)	Regel-inte	angepasste Interpretation (FRE Mut zum "no-call"!) aktiv beim Spiel ohne Ball
ist rechtzeitig am Spielort offen gegenüber Schiedsrichter- Partner und Tisch es darf gerannt werden!	Fitness	Pünktlichkeit!  offen gegenüber Schiedsrichter- Partner und Tisch es darf gerannt werden!	Fitness	Pünktlichkeit, aktive Spielvorbereitung (PreGame) Zusammenarbeit Tisch / Mannschaften wird erwartet! Kondition, sinnvoll eingesetzt, dem Spiel entsprechend	Fitness	"professionelle" Spielvorbereitung (PreGame) Kondition und Konzentration während dem ganzen Spiel! Aufwärmen / Einlaufen ist ein Standard
Grundpositionen für Feld- & Korb-SR korrekt Bewegung im Gegenstoss Korrekte Bewegungen nach Einwurf / Freiwurf / Sprungball	echanik	aktiv das Fenster suchen, nicht stehen bleiben Standorte tendenziell richtig Influenzzonen tendenziell angewendet - auch vom Ball	echanik	effiziente Positionen Standorte stimmen	lechanik	bewegt sich / ist immer am richtigen Ort cross step + Penetration Rotationen (Spiel lesen!)
ist im Besitz von Regeln und SR- Technik	Mech	wegschauen Positionen Einwurf / Freiwurf / Sprungball richtig kennt Regeln und Schiedsrichter- Technik	Mech	Influenzzonen beachtet - das Spiel "off Ball" wird beachtet kennt Regeln und Schiedsrichter- Technik	Mech	Influenzzonen im Griff! hat Regeln und SR-Technik intus!
Erscheinungsbild korrekt.	hes, etc.	Erscheinungsbild korrekt.	hes, etc.	Erscheinungsbild korrekt.	hes, etc.	in allen Bereichen mindestens den Anforderungen Rg1 entsprechend
Verhalten als Schiedsrichter zumindest "am Spieltag" korrekt	entarisci ichtung	Verhalten als Schiedsrichter ("von morgens bis abends")	entarisci ichtung	Korrektes Verhalten	entarisci	Beispielhaftes Verhalten
für Kd gibt es grundsätzlich keine "einfachen" Spiele	Reglementarisches, Spielgewichtung etc.	Spielanforderungen auf Basis der Voraussetzung beurteilen, nicht was die SR daraus machen	Reglementarisches, Spielgewichtung etc.	Spielanforderungen = "was ist es für ein Spiel" und "was machen die Schiedsrichter daraus"	Reglementarisches, Spielgewichtung etc.	Der SR darf das Spiel nicht schwierig machen (F3° Spielgeist erkennen, dem Spiel helfen)
ist nicht zentral für Kd	l "früber"	Liga als 1. SR Liga als 2. SR	Bemer	rkuna		

Grad	"früher"	Liga als 1. SR		Liga als 2. SR		Bemerkung
Nat		H1LR	DNLB	H1LR	DNLB	
Rg1		H1LR	DNLB	H1LR	DNLB	Kondi-Test!
Rg2		НзLR	DNLB	H2LR	DNLB	
Rg3		H4LR	D1LR	НзLR	DNLB	
Rg4	KdA	H4LR	D1LR	H4LR	D1LR	(KdA o. Bef-Vorschl.)
Rg5	KdB	H4LR	D <sub>2</sub> LR	H4LR	D1LR	(KdB m. Bef-Vorschl.)
Rg6	KdB	HJ reg	D2LR	H4LR	D <sub>2</sub> LR	(KdB o. Bef-Vorschl.)
Kd	KdB / C	Hirea	Dal B	Hal D	Dal B	(Kd ohne Spielpravis)